

## ANEKS NR 2 DO REGULAMINU UCZESTNICTWA W PROJEKCIE „POSTAW NA ROZWÓJ W DZIEDZINIE IT”

### § 1

#### Przedmiot zmiany

Niniejszym aneksem wprowadza się do *Regulaminu Uczestnictwa w projekcie „Postaw na rozwój w dziedzinie IT”* następujące zmiany:

Dokonuje się zmiany zapisu **§ 6 Zakres wsparcia w ramach projektu ust. 2 pkt. 2** który otrzymuje brzmienie:

#### 2. Zasady realizacji szkoleń zawodowych:

##### 2) Każdy Uczestnik ma do wyboru jeden z poniższych tematów szkolenia:

- **Grafika komputerowa** ( RASTROWA lub WEKTOROWA – do wyboru dla danej grupy szkoleniowej będzie jeden rodzaj grafiki, zależnie od potrzeb zidentyfikowanych w trakcie konsultacji przed szkoleniem)
- **Akademia Social Media,**
- **Podstawy programowania** (JAVA SCRIPT, PYTHON, PHP, KOTLIN – do wyboru dla danej grupy szkoleniowej będzie jeden język programowania, zależnie od potrzeb zidentyfikowanych w trakcie konsultacji przed szkoleniem),
- **Podstawy testowania oprogramowania.**

### § 2

#### Postanowienia końcowe

1. Pozostałe postanowienia Regulaminu nie ulegają zmianie.
2. Niniejszy aneks wchodzi w życie z dniem jego podpisania.

Jaworzno, dnia 03 października 2022 r.

Zatwierdzono:  
**Monika Kopaczewska**  
Koordynator projektu